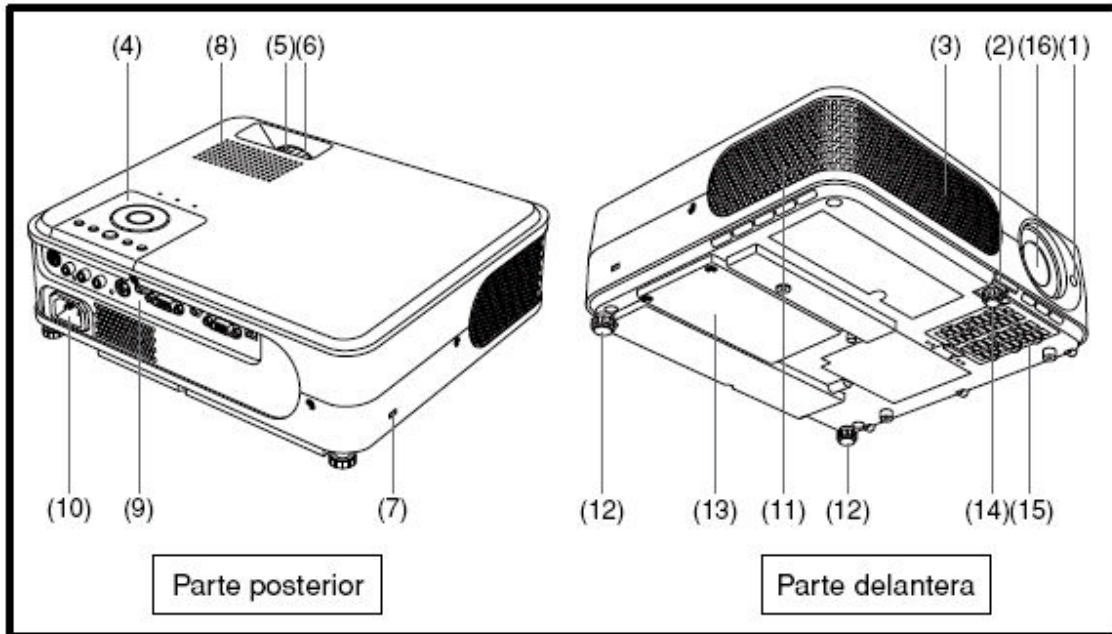




MANUAL RESUMIDO  
PROYECTOR TOSHIBA TLP-XD2000

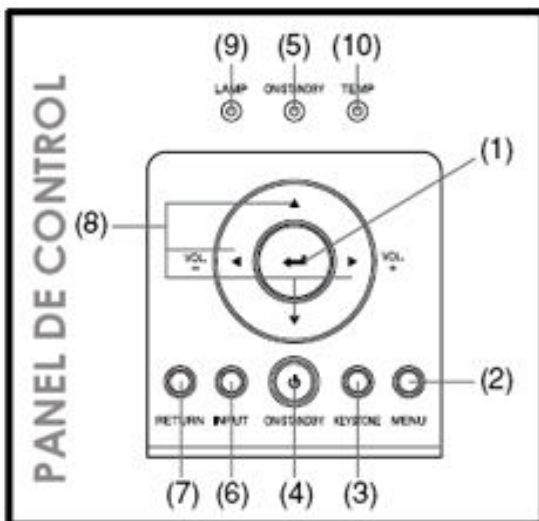


Parte posterior

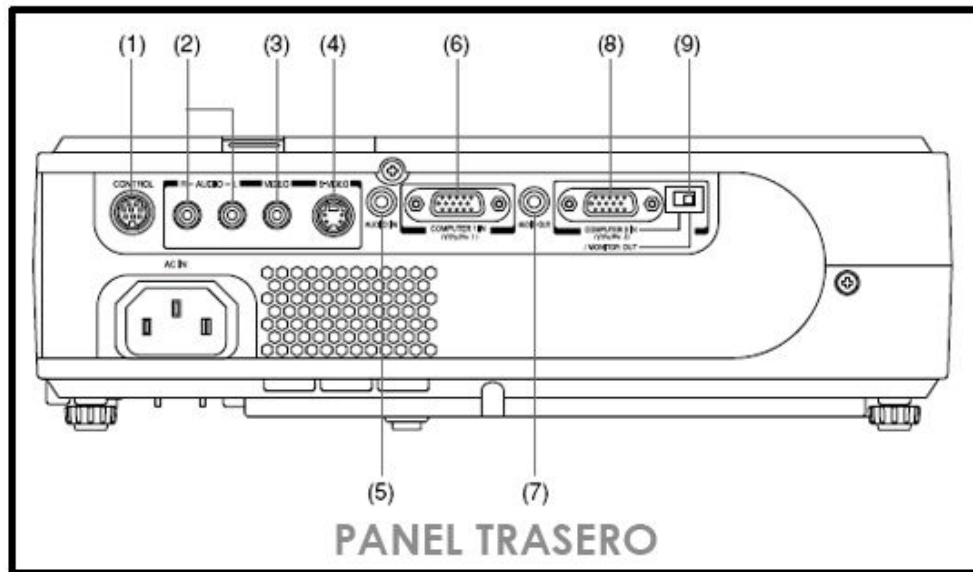
Parte delantera

- (1) Sensor del mando a distancia
- (2) Botón de liberación de la pata
- (3) Entrada de aire
- (4) Panel de control
- (5) Zoom
- (6) Enfoque
- (7) Orificio antirrobo
- (8) Altavoz incorporado

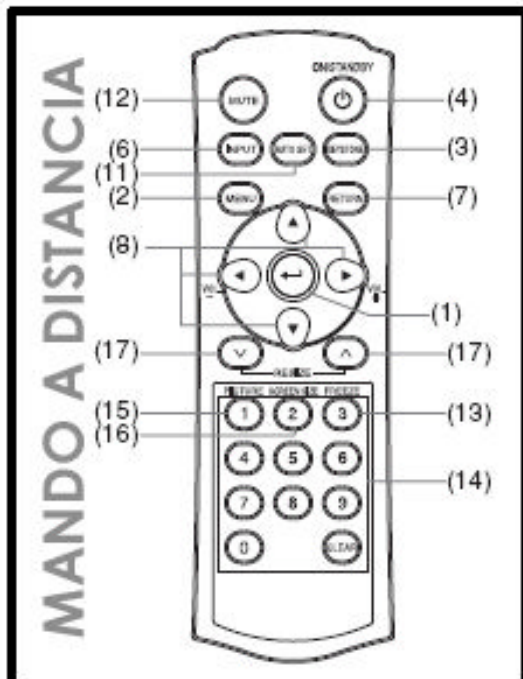
- (9) Conectores
- (10) Enchufe de corriente
- (11) Salida de aire
- (12) Regulador de inclinación
- (13) Cubierta de la lámpara
- (14) Regulador de la pata
- (15) Filtro de aire
- (16) Objetivo



- (1) ENTER
- (2) MENU
- (3) KEYSTONE (Ajusta distorsión)
- (4) ON/STANDBY (Encendido/Apagado)
- (5) Indicador ON/STANDBY
- (6) INPUT (Selección fuente de entrada)
- (7) RETURN
- (8) Botón de selección
- (9) Indicador LAMP
- (10) Indicador TEMP



- (1) Terminal CONTROL (Conexión para ordenador)
- (2) Terminal AUDIO (L/R) (Señales de audio de un equipo de vídeo/DVD)
- (3) Terminal VIDEO (Señal de vídeo de un equipo de vídeo/DVD)
- (4) Terminal S-VIDEO (Señal de entrada S-vídeo de un equipo de vídeo)
- (5) Terminal AUDIO IN
- (6) Terminal COMPUTER 1 IN (Conexión RGB para ordenador u otra fuente vídeo)
- (7) Terminal AUDIO OUT
- (8) Terminal COMPUTER 2 IN (Conexión RGB para ordenador u otra fuente vídeo. Puede usarse como MONITOR OUT cambiando el interruptor [9])
- (9) Interruptor (Permite cambiar entre COMPUTER 2 IN y MONITOR OUT)



- (1) ENTER
- (2) MENU
- (3) KEYSTONE
- (4) ON/STANDBY
- (6) INPUT.
- (7) RETURN
- (8) Botones de selección
- (11) AUTO SET
- (12) MUTE (Apaga temporalmente Imagen y sonido)
- (13) FREEZE (Pausa de imagen)
- (14) Botón de teclado numérico
- (15) PICTURE (Cambia modo de imagen)
- (16) SCREEN SIZE (Cambia tamaño pantalla)
- (17) RESIZE (Amplía la imagen)



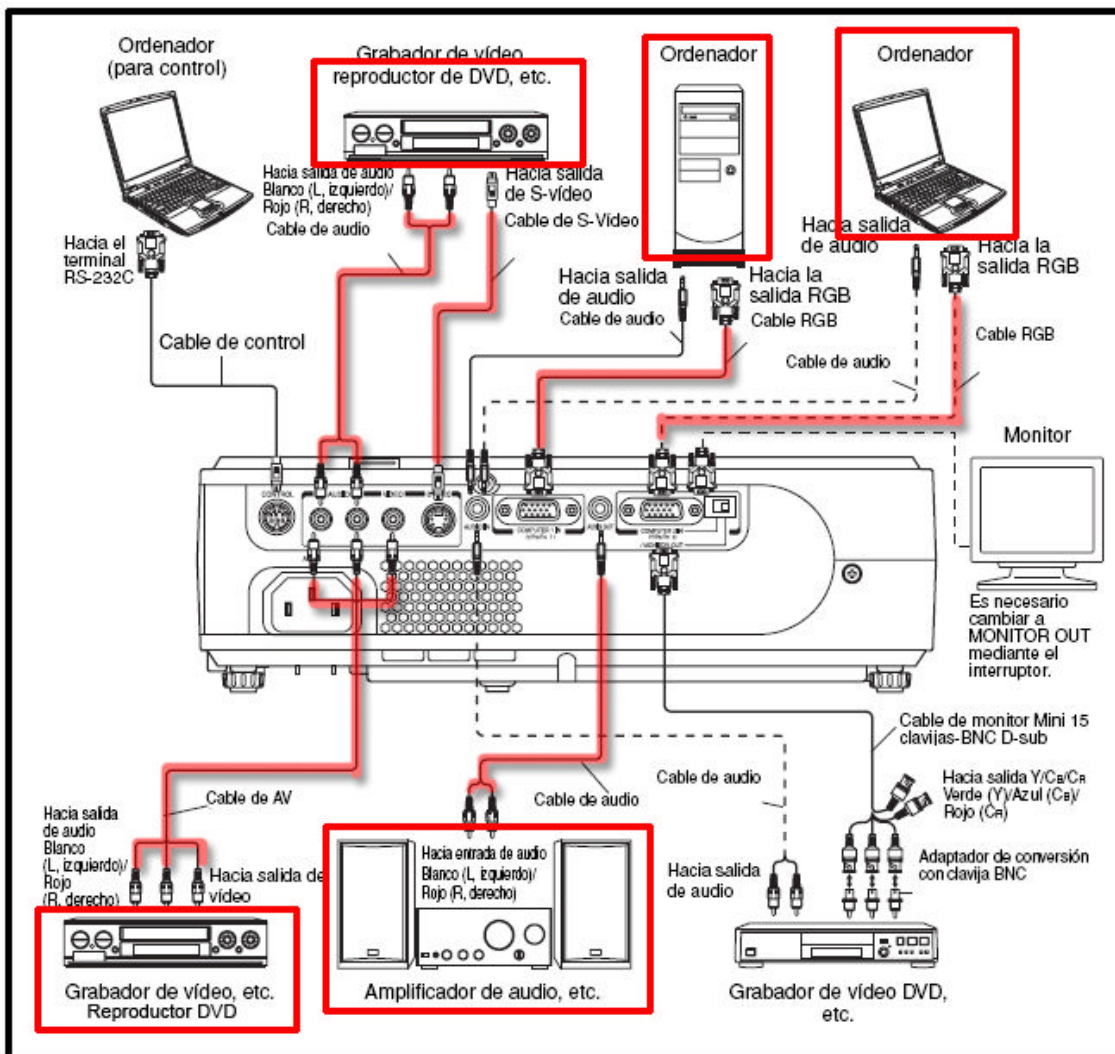
# INSTALACIÓN

Colocar el proyector sobre una superficie estable frente a la pantalla de proyección.



# CONEXIONADO

Antes de realizar las conexiones comprobar que todos los equipos están apagados. El esquema siguiente muestra diferentes posibilidades de conexionado según el equipo y lo que se quiere proyectar. Se ha señalado en rojo las opciones más habituales en un aula.





- I. **Conexión de un ordenador** para proyección de presentaciones, gráficos y otros documentos o archivos (vídeo DivX...)

Para conectar un ordenador:

1. Conectar el cable RGB al conector RGB (o de Monitor externo) del ordenador.
2. Conectar el cable RGB al terminal COMPUTER 1 IN o COMPUTER 2 IN del proyector.

Si también se va a reproducir sonido:

1. Conectar el cable de audio a la salida de audio del ordenador.
2. Conectar el cable de audio al terminal AUDIO IN del proyector.

- II. **Conexión de un reproductor DVD** o VHS para el visionado de películas, documentales...

Para conectar un reproductor DVD/VHS:

1. Conectar el cable al reproductor DVD/VHS. Puede haber varias posibilidades: Euroconector, S-Vídeo, conectores RCA...
2. Conectar el cable al proyector. También pueden darse varias opciones:
  - Si se usa un cable S-Vídeo conectarlo al terminal S-VIDEO
  - Si se usa un cable RCA o Euroconector/RCA, conectar el cable de vídeo al terminal VIDEO y los cables de audio a los terminales AUDIO (L/R).

- III. **Conexión de un equipo de sonido.** Para escuchar el sonido de la proyección con calidad aceptable es necesario conectar un equipo de sonido adicional (amplificador y altavoces) Hay varias posibilidades de conexión:

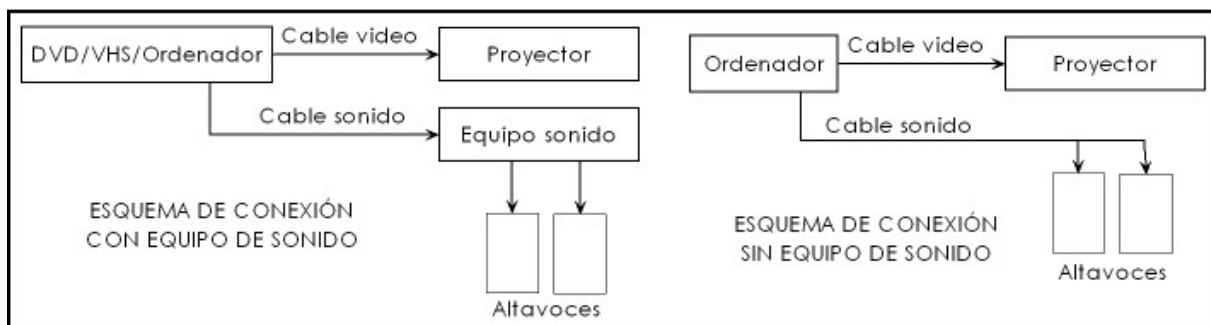
Conexión a través del proyector

1. Conectar el cable de audio a las entradas del amplificador
2. Conectar el cable de audio al terminal AUDIO OUT del proyector

Conexión de audio independiente (sin pasar por el proyector)

1. Conectar el cable a las entradas de audio al equipo de sonido que reproducirá el audio (amplificador, home cinema o altavoces de ordenador).
2. Conectar el cable a la salida de audio del equipo DVD/VHS u ordenador.

Nota: Siempre que se utilice un amplificador (equipo de audio) los altavoces deberán estar conectados a él de forma correcta, En caso de los ordenadores es posible conectar altavoces de ordenador directamente a la salida de audio.



Una vez realizado el conexionado, **conectar el cable de alimentación:**

1. Conectar el cable de Red en la toma AC IN del proyector.
2. Enchufar el cable de alimentación a la red eléctrica.

El indicador luminoso ON/STANDBY se muestra naranja para indicar que el proyector está en modo de espera (standby).





## UTILIZACIÓN

1. **Quitar la tapa del objetivo.** Si no se quita, y el proyector está encendido es posible que la tapa se deforme por el calor.
2. **Encender el proyector.** Para ello pulsar el botón ON/STANDBY del mando a distancia o del proyector. El proyector emite un pitido y el indicador luminoso ON/STANDBY se muestra verde para señalar que se ha encendido. También comienza a proyectarse la pantalla de inicio.

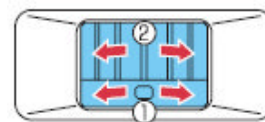
### PRECAUCIONES

- ➔ No mirar el objetivo mientras el equipo esté encendido. La luz intensa puede dañar los ojos.
- ➔ No obstruir la entrada o salida de aire. Al hacerlo, podría ocasionar el recalentamiento y estropear o incluso incendiar el equipo.
- ➔ No tocar ni acercarse a la salida de aire. Podrías quemarte.

Nota: Al encender el equipo por primera vez (o tras un "reseteado") se muestra un *menú de inicio* con los mensajes de pantalla y de menú en inglés. Seleccionar el idioma adecuado con los *botones de selección* (verticales) y confirmar con el botón *Enter*. Se muestra un mensaje de confirmación en el idioma seleccionado. A continuación, se ve el *menú de selección y configuración de alimentación de la lámpara*. Se ajusta automáticamente como Estándar. Si es necesario reajustar ver página 25 del manual. La próxima vez que se encienda el proyector no se mostrará el menú de inicio.

3. **Encender y preparar el ordenador o el reproductor DVD/VHS y el equipo de sonido conectado.** Localizar y preparar el archivo/documento que se va a proyectar. Ajustar el volumen de sonido.
4. **Pulsar el botón INPUT** para proyectar la imagen suministrada por el equipo conectado. Si hay varios equipos conectados (por ejemplo un ordenador y un reproductor DVD) pulsar Input varias veces hasta que se muestre la imagen del equipo deseado.  
  
Si el equipo conectado no emite señal, al pulsar INPUT la entrada no cambia y aparece el mensaje "No hay otra señal de entrada".
5. **Ajustar el ángulo y altura de proyección.** Este ajuste se hace con el *regulador de la pata*.
  - a) Levantar la parte delantera del proyector y pulsar el *botón de liberación de la pata*.
  - b) Girar el regulador de la pata hasta obtener la altura y ángulo deseado.
  - c) Ajustar los reguladores de inclinación de la derecha e izquierda para reajustar el ángulo horizontal,
6. **Ajustar el tamaño de imagen y enfocar.**

- ➔ Para ajustar el tamaño de la imagen utilizar el zoom (1).
- ➔ Para enfocar usar el anillo de enfoque (2).



7. Si se usa el altavoz del proyector el volumen puede ajustarse con los botones de selección (horizontales)

### 8. Realiza la proyección

Para más información ver el **manual de instrucciones general**. Puedes acceder a él desde la página web del instituto.

Para comunicar anomalías o solicitar información puedes contactar conmigo (ticvalcarcel@gmail.com)