

INTERVENCIÓN
EDUCATIVA PARA
PT/AL EN CENTROS
DE ESCOLARIZACIÓN
PREFERENTE DE
ALUMNADO TGD

María de Guía Blanco Mansilla

Maestra PT





AULA DE APOYO



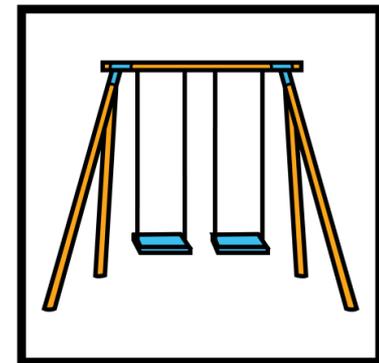
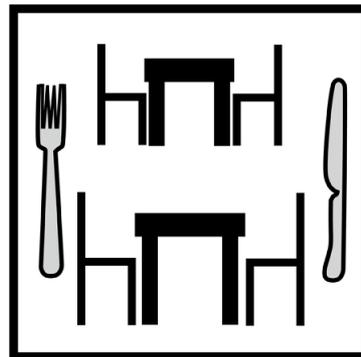
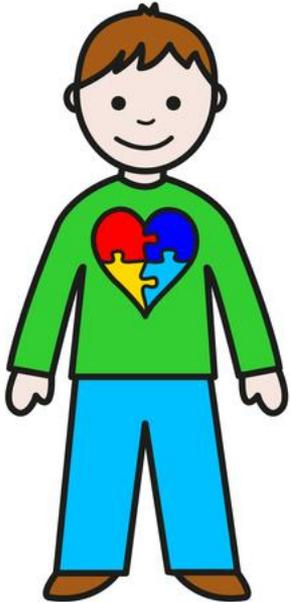
AULA DE REFERENCIA

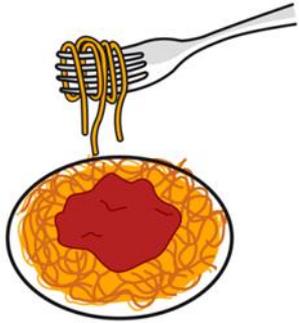


AULA ESPECIALISTAS

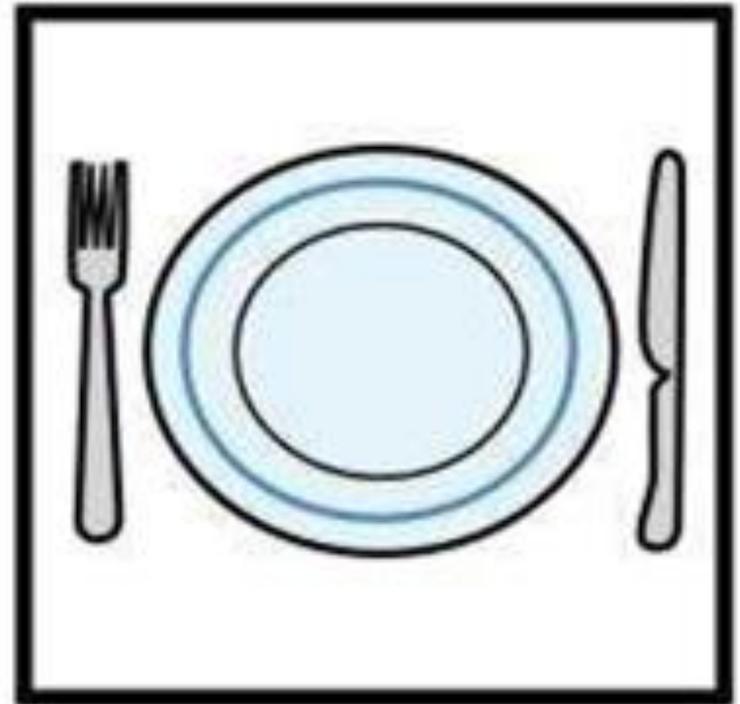


COMEDOR Y PATIOS





NORMAS DEL COMEDOR



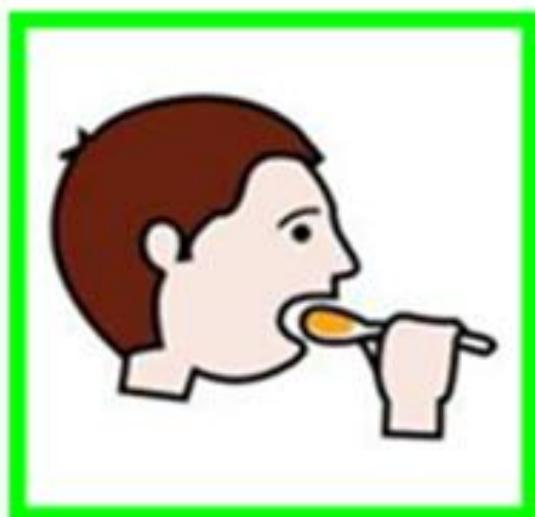
**COMIENDO EN EL
COMEDOR **SENTADO**
ESTOY MEJOR**



**COMO DE TODO UN
POQUITO
PORQUE DE TODO
NECESITO**



**COMO YA SOY
MAYORCITO
COMO SOLITO**



**COMER CON
CUCHARA
Y TENEDOR ES
MUCHO MEJOR**



**PERMANEZCO
SENTADO
HASTA QUE HAYA
TERMINADO**



**SI ALGO NECESITO
LEVANTO LA MANO
Y ESPERO UN
POQUITO**



SI TENGO QUE
HABLAR LO
HAGO BAJITO
Y NO GRITO



ESCUCHO Y
OBEDEZCO
LO QUE DIGAN
LOS MAESTROS/AS

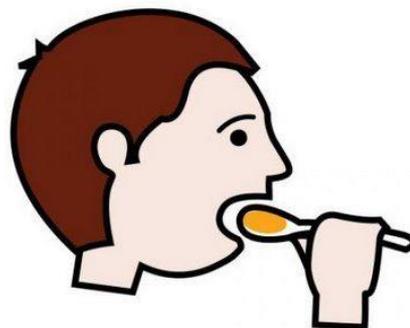




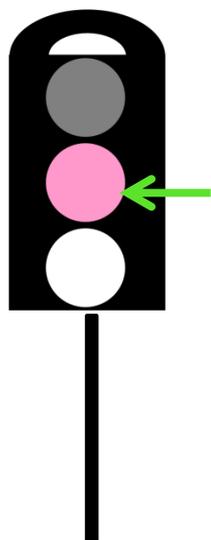
Buen Provecho



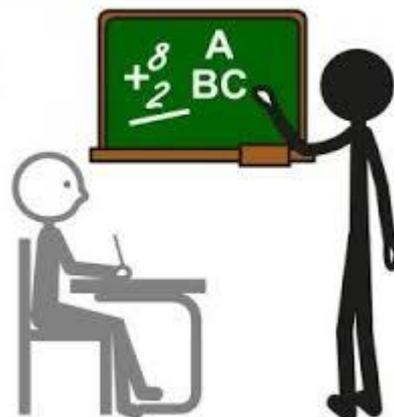
- MISMO MENÚ EL AULA DONDE SE TRABAJE ESTE ASPECTO Y A LA ENTRADA DEL MISMO



- PREFERIBLEMENTE EN EL MISMO LUGAR SIEMPRE



- TRABAJAR EL NIVEL DE RUIDO



- FORMACIÓN A LOS MONITORES

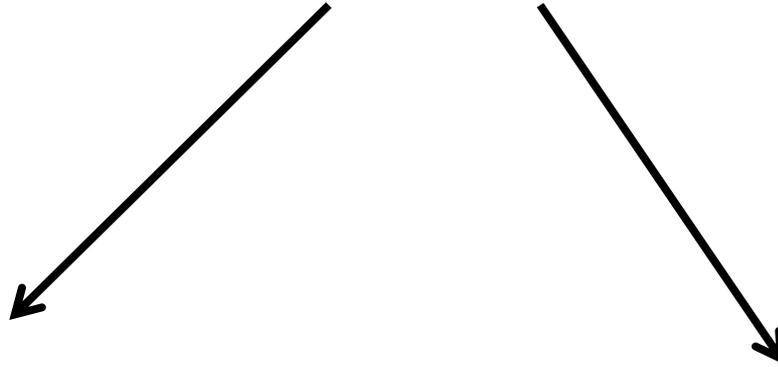


Ponencia comedor.notebook

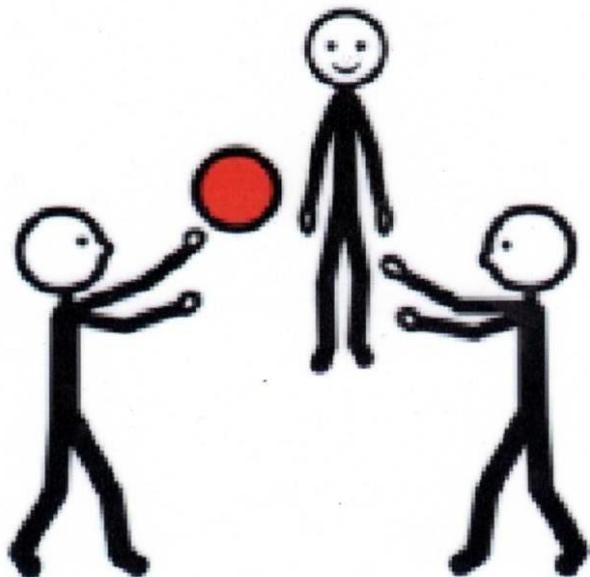
PATIOS



DOS MOMENTOS DIFERENCIADOS

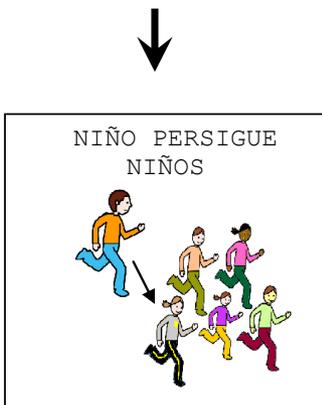
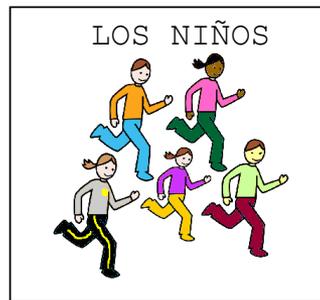


TALLER DE JUEGOS

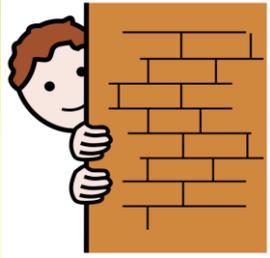


SE LA QUEDA...

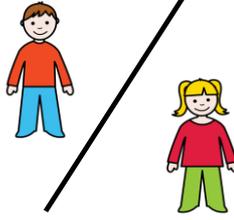
JUGAR A PILLAR



JUGAR A ESCONDITE



ELEGIR UN NIÑO O
NIÑA



NIÑO CUENTA 10



LOS NIÑOS CORREN



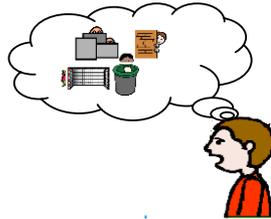
NIÑOS SE
ESCONDEN



NIÑO DICE:



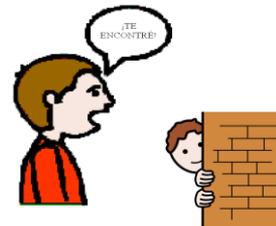
NIÑO BUSCA



NIÑO ENCUENTRA



NIÑO DICE:



NIÑO ENCONTRADO
SE LA QUEDA



NIÑO DICE:



NIÑOS SE ESCONDEN



LOS NIÑOS CORREN



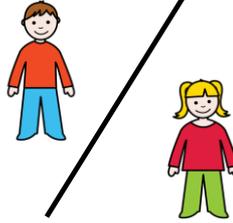
NIÑO CUENTA 10



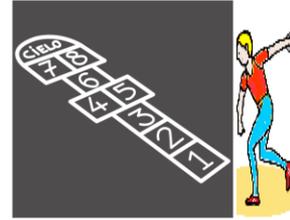
JUGAR A LA RAYUELA



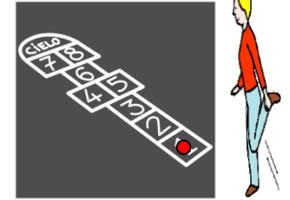
ELEGIR UN NIÑO
O NIÑA



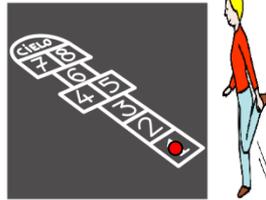
NIÑO TIRA AL
1



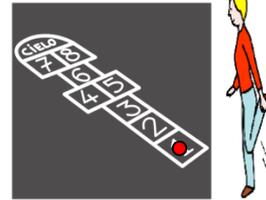
SALTAR AL 2 A
PATA CORTA



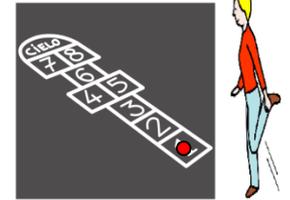
SALTAR AL 2 A
PATA CORTA



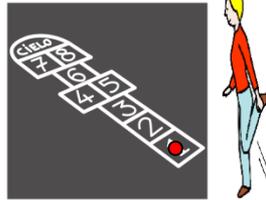
SALTAR AL 2 A
PATA CORTA



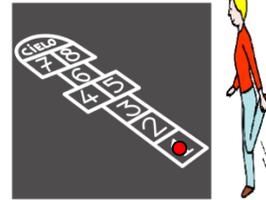
SALTAR AL 2 A
PATA CORTA



SALTAR AL 2 A
PATA CORTA



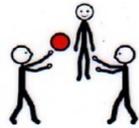
SALTAR AL 2 A
PATA CORTA



ELEGIR UN NIÑO
O NIÑA



TALLER DE JUEGOS



JUEGO DE LAS ESTATUAS



ME MUEVO



MIENTRAS ESCUCHO LA MÚSICA



SI ME MUEVO



CUANDO NO HAY MÚSICA



ME QUEDARÉ SENTADO



Y NO PODRÉ JUGAR



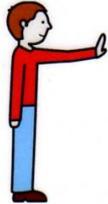
A LAS ESTATUAS



QUÉ PENA



CUANDO SE PARE LA MÚSICA



STOP



ME QUEDARÉ QUIETO



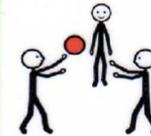
COMO UNA ESTATUA



SI ME QUEDO QUIETO



CUANDO NO HAY MÚSICA



PODRÉ SEGUIR JUGANDO



A LAS ESTATUAS

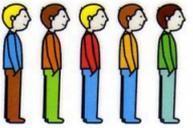
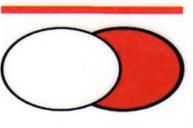
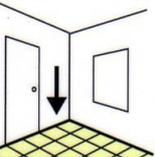
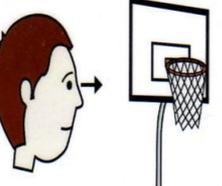


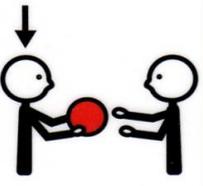
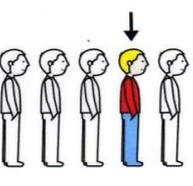
GENIAL

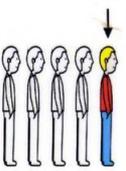
TALLER DE JUEGOS

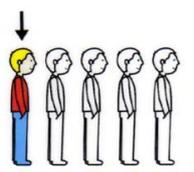


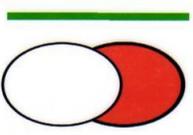
BALONCESTO

 <p>NOS PONEMOS EN FILA</p>	 <p>DETRÁS DE LA LINEA ROJA</p>	 <p>DEL SUELO</p>	 <p>MIRANDO A LA CANASTA</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------

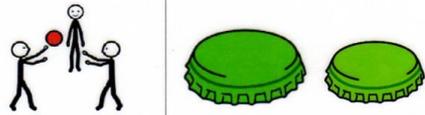
 <p>SI NO METO LA PELOTA DENTRO</p>	 <p>COJO LA PELOTA</p>	 <p>Y SE LA DOY</p>	 <p>AL SEGUNDO DE LA FILA</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 <p>EL PRIMERO</p>	 <p>COGE LA PELOTA</p>	 <p>MIRA A LA CANASTA</p>	 <p>Y TIRA LA PELOTA METIÉNDOLA DENTRO DE LA CANASTA</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

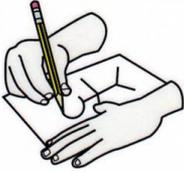
 <p>CUANDO HE TIRADO</p>	 <p>Y NO HE METIDO LA PELOTA DENTRO DE LA CANASTA</p>	 <p>ME PONGO EL ULTIMO DE LA FILA</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 <p>SI METO LA PELOTA DENTRO</p>	 <p>¡MUY BIEN!</p>	 <p>ME COLOCO DETRÁS DE LA LINEA VERDE</p>	 <p>Y TIRO OTRA VEZ</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------

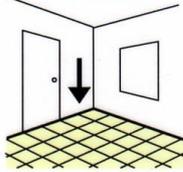
TALLER DE JUEGOS



JUEGO "LAS CHAPAS"



DIBUJAMOS



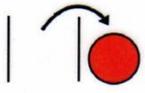
EN EL SUELO



UNA CARRETERA



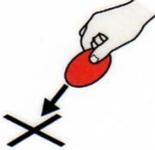
SI MI CHAPA



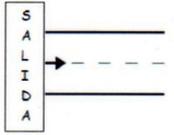
SE SALE



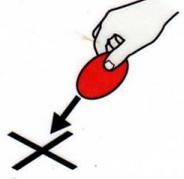
DE LA CARRETERA



LA COLOCO



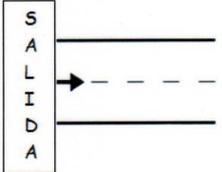
EN LA SALIDA



COLOCAMOS



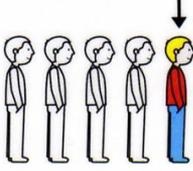
LAS CHAPAS



EN LA SALIDA



GANA



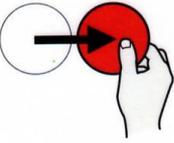
EL PRIMERO



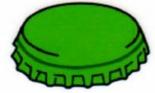
QUE SU CHAPA



LLEGUE A LA META



MOVEMOS

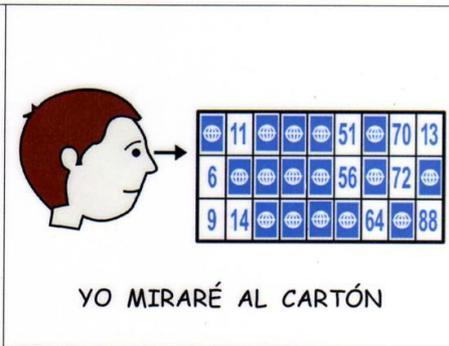
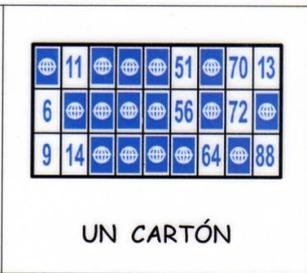
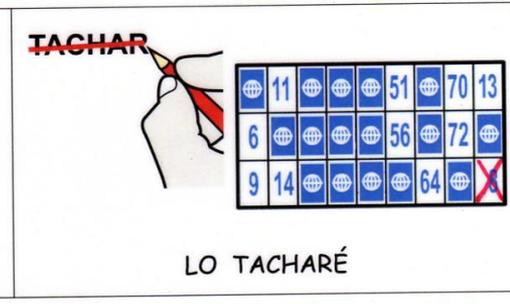


LAS CHAPAS



CON LOS DEDOS







<p>SE HACEN 2 EQUIPOS</p>	<p>UNA PERSONA PIENSA UNA PALABRA</p>
---------------------------	---------------------------------------

<p>PERO SI EL EQUIPO</p>	<p>DICE UNA LETRA QUE NO ESTA EN LA PALABRA</p>	<p>EMPEZAMOS A DIBUJAR LA PRIMERA RAYITA DE LA FIGURA DEL AHORCADO</p>
--------------------------	-------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------

	<p>-----</p>
--	--------------

Y ESCRIBE EN LA PIZARRA TANTAS RAYAS COMO LETRAS TENGA LA PALABRA (Por ejemplo: PATO tiene 4 letras, escribiré 4 rayas)

<p>EL OTRO EQUIPO</p>	<p>DICE OTRA LETRA</p>	<p>SI ESTÁ, SE ESCRIBIRÁ EN LA RAYA CORRESPONDIENTE. Y SI NO ESTÁ, SE PONDRÁ OTRA RAYITA EN LA FIGURA DEL AHORCADO.</p>
-----------------------	------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>UN EQUIPO</p>	<p>DICE UNA LETRA</p>	<p> _ _ _ _ A</p> <p>SI ESTÁ EN ESA PALABRA, SE ESCRIBE LA LETRA EN LA RAYA CORRESPONDIENTE</p>
------------------	-----------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>ASÍ IREMOS DIBUJANDO LA FIGURA DEL AHORCADO</p>

<p>LOS EQUIPOS POR TURNOS</p>	<p>IRÁN DICIENDO LETRAS</p>
-------------------------------	-----------------------------

<p>GANARÁ</p>	<p>EL EQUIPO</p>	<p>QUE ANTES ADIVINE LA PALABRA</p>
---------------	------------------	-------------------------------------

<p>PERDERÁ</p>	<p>EL EQUIPO</p>	<p>QUE NO ADIVINE LA PALABRA</p>	<p>O QUE FORME LA FIGURA DEL AHORCADO ANTES</p>
----------------	------------------	----------------------------------	-------------------------------------------------