

## M9: ACTIVIDAD VOLUNTARIA Y AUTOEVALUABLE



Imagen creada con Microsoft Designer

Espero que este módulo final te haya resultado útil e interesante. A continuación, te presento **una actividad voluntaria y autoevaluable** para que **reflexiones sobre la importancia de los recursos digitales que pone la Unión Europea a disposición del ciudadano.**

Como hemos podido observar a lo largo de todo el módulo, los recursos digitales de la Unión Europea son muchos y diversos, pero sobre todo pueden ser muy útiles para el crecimiento personal y profesional de nuestros alumnos, si ellos saben de su existencia y cómo acceder a ellos.

Por todo esto, deberás elaborar **una reflexión personal, a modo de ensayo (no elaborada con IA)**, de máximo **dos caras de extensión (Arial 11, interlineado 1,5, margen superior e inferior 2 cm, izquierdo 3cm y derecho 2cm. Si aparece portada e índice no se contabilizan en ese cómputo de 2 caras máximo.** En esas 2 caras de reflexión o ensayo, se abordarán las siguientes cuestiones:

1. **¿Qué recursos digitales ofrece la UE y qué objetivos cumplen?**
2. **¿Cómo pueden los ciudadanos acceder a estos recursos y qué beneficios ofrecen?**
3. **¿Cuál de estos recursos te parece más útil o relevante para ti y por qué?**
4. **¿Cuál de estos recursos consideras más interesante trabajar en clase con tus alumnos? ¿Por qué?**
5. **Reflexiona sobre cómo la UE utiliza la tecnología para fomentar la transparencia, la accesibilidad y la educación.**

## 6. ¿Qué mejoras podrían implementarse en los recursos digitales de la UE?

La actividad debería compartirse en formato PDF.

Para ayudarte en la elaboración de esta interesante reflexión, te adjuntamos la siguiente rúbrica:

### M9 Rúbrica para la actividad voluntaria y autoevaluable

<b>1. Contenido y comprensión</b>	Se demuestra un conocimiento profundo y detallado de los recursos digitales de la UE. Explica claramente sus funciones y objetivos. <b>3 puntos</b>	Se demuestra una buena comprensión de los recursos, aunque puede faltar algo de detalle o profundidad en algunos puntos. <b>2 puntos</b>	Se demuestra una comprensión superficial o presenta información imprecisa sobre los recursos digitales de la UE. <b>1 puntos</b>	Se demuestra una comprensión muy limitada o incorrecta de los recursos digitales de la UE. <b>0 puntos</b>
<b>2. Reflexión Crítica</b>	Se reflexiona de manera profunda sobre la utilidad y la relevancia de los recursos digitales, identificando claramente su impacto. <b>3 puntos</b>	Se reflexiona de manera adecuada, pero podría profundizar más en algunos aspectos, como la relevancia personal o el impacto. <b>2 puntos</b>	La reflexión es superficial y no profundiza en los aspectos clave de los recursos digitales ni en su impacto. <b>1 puntos</b>	La reflexión es muy limitada o carece de análisis sobre los recursos digitales de la UE. <b>0 puntos</b>
<b>3. Estructura y organización</b>	El ensayo está muy bien organizado, con una introducción clara, desarrollo lógico y conclusión bien estructurada. <b>3 puntos</b>	El ensayo está bien organizado, pero podría mejorar la coherencia o estructura en algunas partes. <b>2 puntos</b>	El ensayo tiene algunos problemas de organización o coherencia, lo que dificulta su lectura. <b>1 puntos</b>	El ensayo está desorganizado o, lo que dificulta la comprensión de las ideas. <b>0 puntos</b>
<b>4. Originalidad y perspectiva personal. Se evita la IA.</b>	Se ofrece una reflexión única y personal, aportando opiniones bien fundamentadas y argumentadas sobre los recursos. <b>3 puntos</b>	Se aportan algunas ideas personales, pero podrían estar más desarrolladas o argumentadas. <b>2 puntos</b>	La reflexión tiene poco contenido personal y se basa más en hechos generales sin una opinión clara. <b>1 puntos</b>	La reflexión carece de elementos personales o no se argumenta adecuadamente. <b>0 puntos</b>
<b>TOTAL: 12 PUNTOS</b>				

## Lista de Cotejo Autoevaluabile para la Actividad voluntaria del Módulo 9

### Objetivo de la Tarea

Realización de una actividad voluntaria y autoevaluabile para que reflexiones sobre la importancia de los recursos digitales que pone la Unión Europea a disposición del ciudadano.

### Instrucciones para Autoevaluarse

1. Revisa cada criterio y marca "Sí" o "No" según corresponda.
2. Añade comentarios para reflexionar sobre las áreas en las que puedes mejorar.

### Criterios de Evaluación y ejemplo de autoevaluación

Criterios	Sí	No	Comentarios
¿Demuestro un conocimiento claro y detallado de los recursos digitales de la UE?	X		
¿Reflexiono de forma crítica sobre su utilidad e impacto?	X		
¿Está bien organizado, con introducción, desarrollo y conclusión?		X	
¿Aporto ideas originales y una perspectiva personal (sin usar IA)?	X		
<b>Conclusiones y Recomendaciones:</b> Las conclusiones y recomendaciones son claras y bien fundamentadas.			

**Resultado del ejemplo:** 3 de 4 criterios cumplidos.

 **Observación:** Necesito mejorar la organización del texto para que tenga introducción, desarrollo y conclusión claros.